

KNMDI: Computertechnik

Arbeiten mit Linux : Images

04 Juni 2016

Image erstellen

dd

- ▶ Byteweises kopieren und konvertieren
- ▶ aus zeichen- und blockorientierten Geräten
- ▶ sequentiell
- ▶ GNU core utilities

ddrescue und dd_rescue

- ▶ ddrescue (GNU)
 - ▶ überspringt defekte Blöcke und kehrt zurück
 - ▶ Logging in einer Textdatei
- ▶ dd_rescue (Kurt Garloff)
 - ▶ erlaubt Ausgabe an Pipe
- ▶ <https://lwn.net/Articles/430000/>
- ▶ <https://www.gnu.org/software/ddrescue/ddrescue.html>
- ▶ <http://www.garloff.de/kurt/linux/ddrescue/>

Allgemeiner Hinweis

Beim Erstellen eines Images ist das Gerät nicht gemountet!

Beispiele dd

- ▶ `dd if=/dev/sdb of=disk_20160704.img`
- ▶ `dd if=/dev/sdb1 of=mbr.img bs=512 count=1`
- ▶ `dd if=/dev/random of=elephant bs=256 count=1`
- ▶ `dd if=/dev/urandom of=uelephant bs=256 count=1`
 - ▶ Beobachtung random und urandom

Beispiel ddrescue

- ▶ `ddrescue /dev/sdb image.img mapfile`

Hashsummen

(md5 || sha1) && (sha2 || sha3)

- ▶ md5 : Kollisionen
- ▶ sha1 : Kollisionen bald* wahrscheinlich
- ▶ sha2 : noch keine Hinweise
- ▶ sha3 : aktuell verlässlich und schnell

Hashsummen berechnen

- ▶ GNU core utilities
 - ▶ md5sum \$FILE
 - ▶ sha1sum \$FILE
 - ▶ sha256sum \$FILE
- ▶ sha3sum
 - ▶ <https://github.com/maandree/sha3sum>

Identifikation

- ▶ `file -s FILE.img`

Offset feststellen

- ▶ `fdisk -lu disk.img`
- ▶ `parted disk.img`
 - ▶ `unit`
 - ▶ `B`
 - ▶ `print`

Images mounten

- ▶ `mount -o loop FILE.img /mnt/image`
- ▶ `mount -o loop,ro,offset=OFFSET FILE.img /mnt/image`
- ▶ `mount -o loop,ro,offset=$((OFFSET*BLOCKSIZE)) FILE.img /mnt/image`

Übungen

- ▶ Erstelle jeweils Image und Hashsummen von
 - ▶ CD
 - ▶ Diskette
 - ▶ USB-Stick
 - ▶ dem MBR des aktuell genutzten PC
- ▶ Monte alle Images in
 - ▶ getrennte Mountpoints
 - ▶ read only.
 - ▶ Öffne einige Dateien.
 - ▶ Hänge alle Images wieder aus.

Dateien wiederherstellen

- ▶ foremost
 - ▶ /etc/foremost
- ▶ scalpel (sleuthkit)